

PROGRAMME ET DEROULEMENT DU 1ER HACKATHON EN LIGNE : ARCHITECTES 4.0

(60/80 PARTICIPANTS)

by Hack&Pitch

Day 1 : vendredi 29/05/2020

- 09:00-11h00 : Check In et enregistrement des candidats présélectionnés.

Cérémonie d'ouverture

- 11:00 - 11:30 : Mot d'ouverture et présentation du Conseil régional de l'Ordre des architectes.
- 11h30-11h45 : Mot de Hack&Pitch avec rappel et brief sur ce hackathon et ces enjeux.

Lancement du Hackathon

- 12h45- 12h15 : Présentation et rappel du thème du programme,(Ordre des architectes et Hack&Pitch)
- 12h15 – 12h45 : Présentation des outils de travail et des plateformes utilisés durant le Hackathon
 - 12h45-13h : Brief sur la constitution des équipes
 - 13h00- 13h30 : Pause déjeunatoire

Constitution des équipes

- 13:30 - 17h30 : constitution des équipes.(...)
- 17:30 - 18:00 : Validation des équipes + Orientation
 - 18:00 - 18:15: Atelier Google class room
 - 18:15 - 18:45 : Présentation des phases

Phases du Hackathon

Phase 1: Plan & Overview de 18:45 - 23:30 :

- 18:45 : Début de la phase 1: Atelier 1 Design Thinking...
- 21:00 - 21:30 : Pause Dinatoire (suite de la phase1)
- * 21h30 - 22h00: Atelier 2 : « Expert » Architecte
 - 23:30 : Fin de la phase 1

Phase 2: Maquette & Design de 00:00 - 05:00 :

- 23:30 : Lancement de la phase 2
- 04:00 : fin de la phase 2

Day 2 : Samedi 30/05/2020

Phase 3: Développement du Front-End : Produit & ScreenShot de 04:00 à 10:30

- 04:00 : Lancement de phase 3
- 03:00 - 03:30 : Atelier 2 - "Plateforme ScreenDy" par Oussama (ING Développer ScreenDy La StartupFactory)
 - 08:30 - 09:00 : Pause (Petit déjeuner)
- de 9h:00 à 10h30 suite et fin de la phase 3

Phase 4: Développement du Back-end : Produit & ScreenShot de 10:30 à 16h:00

- 10:30 : Lancement de Phase 4
- 13:30 - 14:00: pause Déjeuner
- de 14h00 à 16:00 : suite et fin de la phase 4

Phase 5: Conection de l'application avec le Backend de 16:00 à 21:00

- 16:00 : Lancement phase 5
- 21h:00 fin de la phase 5

Phase 6: Création de la vidéo de démo de 21h:00 à 04h:00

21h:00 début de la phase 6

- 21:00-21:35: Atelier 3 “l’Art de pitcher” par Marwa Cheikh Youssef
- 21h35-22h: suivie de l’Atelier 4 : Template et outils de présentation
 - 22h00-22h30: pause dinatoire

Day 3 : Dimanche 31/05/2020

- 00:00-02h00 : Atelier 5 « Fun » - Hack&Pitch Got’s Talent
 - 2h:00 - 04h: suite et fin de la phase 6

Phase 7: Finalisation des présentations de 04h:00 à 9h:

- 04:00 - 09h:00: phase 7 complète
- 09:00 - 09:30 pause: Petit Déjeuner

Phase 8: Test des Pitch en blanc de 9h:30 à 12h:30

- 9:30 - 12:30 : Pitches « blanc », des équipes
 - 12 h30 clôture hackathon participants
- 12h30 - 14h30: Rendu projet et pause déjeuner

Pitch des projets du Hackathon

14:30 - 18:00 : Pitch finale devant le Jury

18:00 - 19:00 : Délibération du jury ...

Cérémonie de clôture

Hymne Nationale

19:00 - 19:30 : Annonce des projets retenus et remise des prix incubation.

Nous aurons effectué, le 1^{er} Hackathon dans le domaine de l’Architecture, avec les nouvelles technologies! Un voyage unique, un exploit technologique et technique en ligne d’environ 60h! Le plus long du monde, pour innover, tous ensemble, même, sans nous voir :) Des projets disruptifs, pour notre précieux métier qui désormais sera 4.0!